



دفتر الواجبات

لمنهج المهارات الرقمية

الفصل الثاني

صف أول متوسط

اسم الطالب /ة:

الصف:

الدرجة:

وحدة الاتصال بالإنترنت



الدرس الأول : شبكة الانترنت

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

١- يتحقق معيار "دقة المعلومات " من خلال مدى دقة وصحة المعلومات المقدمة.

٢- يمكن زيارة موقع ويب بدون معرفة عنوانه الخاص .

٣- عند فتح متصفح الويب ستظهر الصفحة الرئيسية مباشرة على الشاشة .

اختيار الإجابة الصحيحة

موجه

١ - يعد الاتصال بالإنترنت أمراً سهلاً لأي شخص
تحتاج فقط إلى :

طابعة

لوحة مفاتيح

التجارية

٢- يمثل امتداد (.com)
مواقع الويب الخاصة بالفئات :

التعليمية

الحكومية

الدرس الثاني : ارسال واستقبال رسائل البريد الالكتروني

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- البريد الإلكتروني وسيلة لتبادل الرسائل لشخص واحد فقط .
☐	٢- لإرسال رسالة بريد إلكتروني تحتاج أولاً إلى معرفة عنوان البريد الإلكتروني للمستلم .
☐	٣- عند تلقيك رسالة بريد إلكتروني جديدة يظهر عنوانها بخط غامق .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	البريد الإلكتروني	١- يعد أحد أهم الأدوات الرئيسة في التواصل عبر الانترنت :
☐	متصفح الانترنت	
☐	محرك البحث	
☐	@	٢- الرمز الذي يفصل اسم المستخدم في عنوان البريد الإلكتروني عن باقي العنوان وينطق at هو :
☐	#	
☐	\$	

الدرس الثالث : تنظيم البريد الالكتروني

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- يتيح لك البريد الإلكتروني تنظيم جدولك الزمني وواجباتك وأوقات دراستك من خلال التقويم .
☐	٢- إذا كانت لديك رسالة تحتاج انتباه خاص يمكن إضافة علامة (Flag) .
☐	٣- يمكنك تنظيم الرسائل من خلال إنشاء مجلدات وتجميعها معاً وفقاً لاحتياجاتك المحددة .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	جهات الاتصال أو دفتر العناوين	١- إذا نظمت رسائلك في مجلدات فقد تنسى أحياناً مكان وجودها أو تاريخ استلامها ويمكن العثور عليها من خلال :
☐	تنظيم الرسائل في مجلدات	
☐	البحث في البريد الإلكتروني	
☐	جهات الاتصال أو دفتر العناوين	٢- يمكنك حفظ جميع معلومات الاتصال بأصدقائك لتستخدمها في برنامج البريد الإلكتروني من خلال :
☐	تنظيم الرسائل في مجلدات	
☐	البحث في البريد الإلكتروني	

الدرس الرابع : الاستخدام الامن للإنترنت

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

- | | |
|--------------------------|--|
| ☐ | ١- باستخدام شبكة الإنترنت يكون جهازك عرضة بصورة دائمة لأخطار الفيروسات . |
| ☐ | ٢- البرامج الضارة هي البرامج التي تهدف إلى تعطيل عملية تشغيل الحاسب . |
| ☐ | ٣- تحتاج إلى حماية بياناتك على الانترنت حتى لا يصل إليها الآخرون . |

اختيار الإجابة الصحيحة

- | | | |
|--------------------------|-------------------------|--|
| ☐ | برامج الدودة | ١- برامج تكرر نفسها من أجل الانتشار في أجهزة الحاسب الأخرى : |
| ☐ | برامج التجسس | |
| ☐ | برامج الفدية الضارة | |
| ☐ | برنامج البوربوينت | ٢- يجب تثبيته وتفعيله على جهاز الحاسب الخاص بك لضمان الكشف عن البرامج الضارة الجديدة : |
| ☐ | برنامج الرسام | |
| ☐ | برنامج مكافحة الفيروسات | |

وحدة الدوال المنطقية والمخططات



الدرس الاول : الدوال المنطقية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة عادة ما تكون صواب أو خطأ .
☐	٢- تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل .
☐	٣- لا يمكن إجراء العمليات الحسابية بواسطة دالة IF .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	الدوال الرياضية	١- الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ :
☐	الدوال المنطقية	
☐	الدوال النصية	
☐	IF	٢- دالة تقوم بإجراء مقارنات منطقية ويمكن أن يكون لها نتيجتان صواب وخطأ :
☐	SUM	
☐	MAX	

الدرس الثاني : تنسيق المخططات

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- يمكن استخدام المخطط الخطي لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت .
☐	٢- لا يمكننا التحكم في شكل المخطط بعد إنشائه .
☐	٣- يمكننا تغيير نوع المخطط من علامة تبويب تصميم المخطط .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	الدائري	١- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية :
☐	الخطي	
☐	العامودي	
☐	أنماط الأشكال	٢- لتغيير شكل المخطط نستخدم :
☐	إدراج الأشكال	
☐	ادراج الايقونات	

وحدة عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي



الدرس الأول : الشرائح والنصوص والصور

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.
☐	٢- يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية .
☐	٣- يمكن إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	مربع نص	١- هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :
☐	الرأس والتذييل	
☐	WordArt	
☐	العادي	٢- من طرق العرض المختلفة في بوربوينت وهي طريقة العرض الافتراضية في البرنامج :
☐	فارز الشرائح	
☐	عرض القراءة	

الدرس الثاني : تأثيرات الوسائط المتعددة المتقدمة

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- تحدث تأثير الانتقالات على الصور والنص بالشريحة .
☐	٢- يحدث تأثيرات الحركة عند الانتقال من شريحة الى أخرى اثناء العرض.
☐	٣- يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	خيارات التشغيل	١- عند إدراج ملف صوتي تظهر علامة تبويب جديدة لمساعدتك على ضبط هذا الملف تسمى :
☐	عرض الشرائح	
☐	تخطيط الجدول	
☐	صوت على الكمبيوتر	٢- يمكن إضافة الملفات الصوتية من :
☐	عرض الشرائح	
☐	تخطيط الجدول	

الدرس الثالث : المخططات البيانية وبعض النصائح

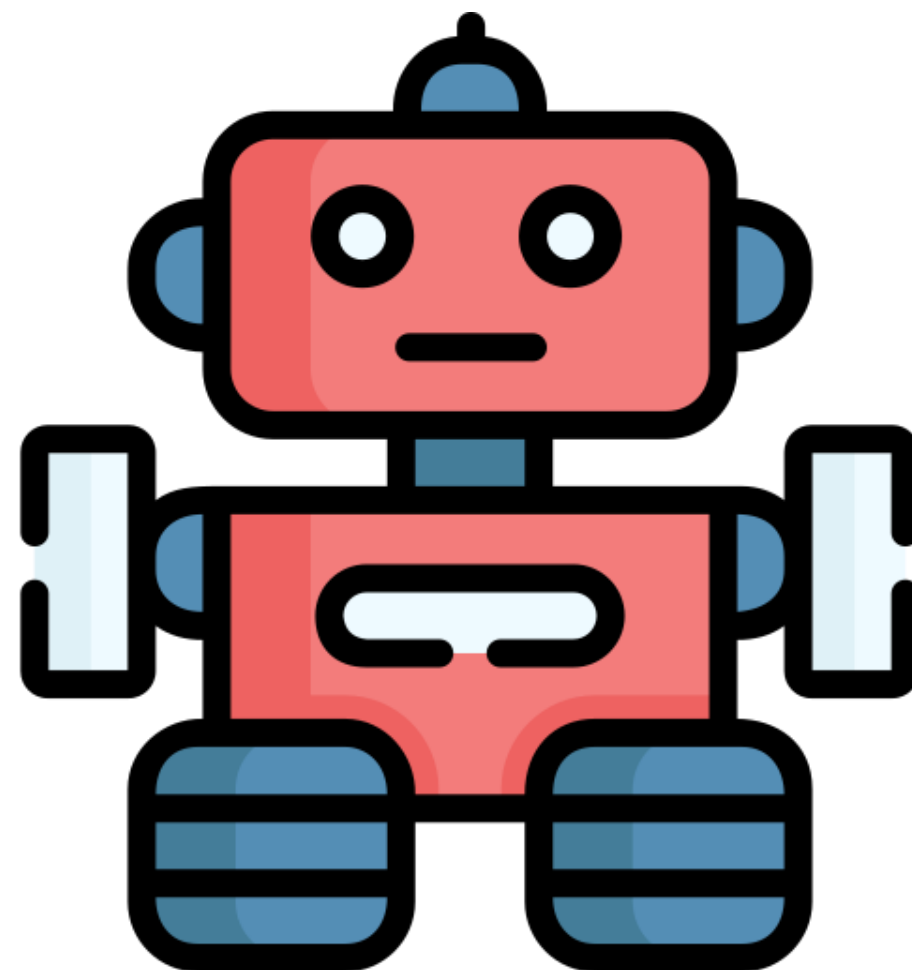
تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- هناك أشكال كثيرة من رسوم SmartArt يمكن إضافتها إلى الشريحة .
☐	٢- عند إنشاء العرض التقديمي ضع في اعتبارك الجمهور وخلفياتهم .
☐	٣- ينصح عند استخدام SmartArt بالمحافظة على البساطة والوضوح .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	تغيير الألوان	١- اجعل رسم SmartArt أكثر حيوية باستخدام زر :
☐	انتقالات	
☐	حركات	
☐	استخدام الألوان الفاقعة	٢- من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز :
☐	مكان العرض ليس مهم	
☐	تحضير العرض التقديمي	

وحدة برمجة الروبوت الافتراضي



الدرس الأول : الروبوتات الافتراضية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- الجيروسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية .
☐	٢- من مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية إمكانية إنشاء روبوتات بمزايا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات.
☐	٣- الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	الاستشعار	١ - من فئات اللبئات البرمجية تستخدم لقراءة قيم مستشعرات الروبوت :
☐	العمليات	
☐	المتغيرات	
☐	الدفع	٢ - من فئات اللبئات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب :
☐	مغناطيس	
☐	التحكم	

الدرس الثاني : الإحداثيات في البرمجة

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

١- يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على زر (اختر الملعب).

٢- من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش .

٣- تحدد القيمة Y موقع الروبوت على المحور الافقي .

اختيار الإجابة الصحيحة

١- محور يحدد الموضع الأفقي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب يميناً ويساراً :

X

Y

R

٢- من لبنات التكرار في فيكس كود في آر تستخدم عند تكرار اللبنيات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف :

إلى الأبد

في حين ()

تكرار حتى ()

الدرس الثالث : الحركة التلقائية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة .
☐	٢- تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك .
☐	٣- يمكن دائماً تتبع اتجاه الروبوت الافتراضي وعدد الانعطافات التي قام بها .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	الامامي	١- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء :
☐	الخلفي	
☐	السفلي	
☐	الموضع () بالـ ()	٢- من لبنات موقع الاستشعار يتم ربطها مع اللبنة الأخرى لحساب الاتجاه الحالي للروبوت الافتراضي بالدرجات :
☐	دوران القيادة بالدرجات	
☐	زاوية الموضع بالدرجات	

الدرس الرابع : الذكاء الاصطناعي في الواقع العملي

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

☐	١- أدوات الذكاء الاصطناعي تساعدنا على الإبداع، ولكن يجب علينا استخدامها بمسؤولية.
☐	٢- الذكاء الاصطناعي التوليدي هو أحد أنواع الذكاء الاصطناعي يُساعدك على إنشاء محتوى جديد.
☐	٣- من أمثلة على الذكاء الاصطناعي من الحياة اليومية الدفع عبر الهاتف المحمول .

اختيار الإجابة الصحيحة

☐	الواقع المعزز	١ - يُضيف صورًا أو معلومات حاسوبية إلى ما تراه في الحياة الواقعية:
☐	الواقع الافتراضي	
☐	الواقع المختلط	
☐	شات GPT	٢- من أمثلة على الذكاء الاصطناعي التوليدي:
☐	إكسل	
☐	PDF	

ملاحظات مرحلة



ملاحظات مرحلة

