



# الرابع الابتدائي

## المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الثاني

### مذكرة أوراق العمل

الاسم /

الفصل /

## ورقة عمل درس الشرائح التقديمية - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

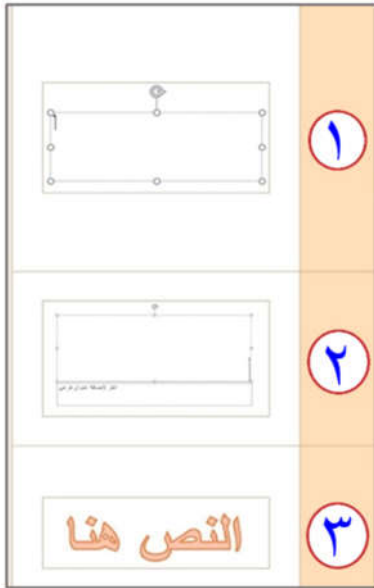
- ١- لتصميم العروض التقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت بوربوينت. ( )
- ٢- نستطيع إضافة نصوص وصور للعرض التقديمي ولا نستطيع إضافة فيديو. ( )
- ٣- لتغيير نسق الشريحة نذهب إلى قائمة (تصميم) ونختار ما نريد من مجموعة (نسق). ( )
- ٤- لحفظ العرض التقديمي نختار (حفظ باسم) من تبويب (انتقالات). ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

عنوان العرض التقديمي - جاذبية - ملف - مربع نص

- ١- نستخدم الـ WordArt لجعل العرض أكثر .....
- ٢- من تبويب إدراج ومن مجموعة نص نختار ..... لكتابة نص داخله.
- ٣- تحتوي شريحة العنوان على .....
- ٤- لفتح ملف نختار (فتح) من تبويب .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

مربع نص. WordArt. عنوان. 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم عرض تقديمي لدرس من دروس الفصل الثالث لأي مادة وطبق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا العرض في قروب التيمز.

## ورقة عمل درس إدراج الصور - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- في البوربوينت نستطيع إضافة الصور من الجهاز ومن الانترنت. ( )
- ٢- إدراج الصورة من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) ثم نختار (صور). ( )
- ٣- لا يمكن تغيير حجم الصورة بعد إدراجها في عرض البوربوينت. ( )
- ٤- لتدوير الصورة نضغط على الصورة ثم نضغط على مقبض التدوير في أعلى الصورة. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الفأرة - الإنترنت - التنسيق - الصور

- ١- إضافة ..... للعرض التقديمية يجعله مميزا ومشوقا.
- ٢- نستطيع إضافة الصور في العرض من جهاز الحاسب ومن .....
- ٣- أنماط الصورة هي مجموعة من خيارات ..... المختلفة.
- ٤- نحرك الصورة بالضغط عليها ثم سحبها ب ..... أو بالأسهم.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

WordArt صورة تدوير تغيير الحجم 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممته في الدرس الماضي وأضف له عددا من الصور من الجهاز ومن الانترنت ثم أرسله في قروب التيمز.

## ورقة عمل درس الانتقالات وتأثيرات الحركة - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- إضافة تأثيرات بصرية للعرض التقديمي يجعله أكثر جاذبية للقارئ. ( )
- ٢- الانتقالات: هي تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة لأخرى في العرض التقديمي. ( )
- ٣- نضيف انتقال شرائح من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور). ( )
- ٤- نستطيع إضافة توقيت (مدة انتقال) للانتقالات بين الشرائح. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الافتراضية - تلقائياً - انتقالات - النصوص

- ١- يمكن إضافة تأثيرات حركة لـ ..... والصور في العرض التقديمي.
- ٢- لتطبيق انتقالات الشرائح نذهب إلى تبويب .....
- ٣- كل تأثير انتقالي له مدته .....
- ٤- عند تطبيق تأثيرات الانتقالات على الشرائح يتم تفعيلها ..... لتبدأ عند الضغط على الفأرة.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

الحركات. ضبط التوقيت. أرقام ترتيب تأثيرات الحركة. الانتقالات. 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممته في الدرس الماضي وأضف له ما تعلمته من مهارات هذا الدرس (الانتقالات، تأثيرات الحركة، التوقيت)، ثم أرسله في قروب التميز.

## ورقة عمل درس إدراج مقاطع فيديو - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- نستطيع إدراج مقاطع فيديو في العروض التقديمية. ( )
- ٢- لإدراج فيديو من تويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) نختار (فيديو). ( )
- ٣- لتشغيل العرض التقديمي من البداية نضغط زر **F5** أو زر  ( )
- ٤- يمكننا إعادة ترتيب شرائح العرض التقديمي ما عدا الشريحة الأولى. ( )
- ٥- ليس من الضروري إدراج ملاحظات في العرض التقديمي. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الجهاز - الأعلى - الأسفل - Esc - موقع إلكتروني - ملاحظات - اليمين - اليسار

- ١- أثناء تصميم العرض نضيف ..... للشرائح لنتذكر ما نريد قوله للحضور.
- ٢- لإيقاف العرض التقديمي في أي وقت نضغط على زر .....
- ٣- للانتقال للشريحة التالية نضغط على زر السهم ..... أو زر السهم .....
- ٤- للانتقال للشريحة السابقة نضغط على زر السهم ..... أو زر السهم .....
- ٥- يمكننا إضافة ملفات فيديو للعرض التقديمي من ..... أو من .....

السؤال الثالث: تطبيق عملي.

قم بإضافة مقطعي فيديو للعرض الذي صممته مسبقاً من جهازك ومن موقع إلكتروني

وشاركنا العرض في قروب التيمز

## ورقة عمل درس الشرائح التقديمية - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

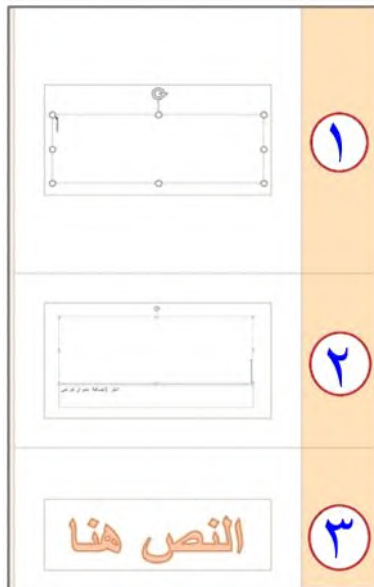
- ١- لتصميم العروض التقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت بوربوينت. (صح)
- ٢- نستطيع إضافة نصوص وصور للعرض التقديمي ولا نستطيع إضافة فيديو. (خطأ)
- ٣- لتغيير نسق الشريحة نذهب إلى قائمة (تصميم) ونختار ما نريد من مجموعة (نسق). (صح)
- ٤- لحفظ العرض التقديمي نختار (حفظ باسم) من تبويب (انتقالات). (خطأ)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

عنوان العرض التقديمي - جاذبية - ملف - مربع نص

- ١- نستخدم الـ WordArt لجعل العرض أكثر ..... **جاذبية**
- ٢- من تبويب إدراج ومن مجموعة نص نختار ..... **مربع نص** لكتابة نص داخله.
- ٣- تحتوي شريحة العنوان على **عنوان العرض التقديمي**.
- ٤- لفتح ملف نختار (فتح) من تبويب **ملف** .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



١ مربع نص.

٣ WordArt.

٢ عنوان.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم عرض تقديمي لدرس من دروس الفصل الثالث لأي مادة وطبق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا العرض في قروب التيمز.

**نموذج إجابة ورقة عمل درس إدراج الصور - الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- في البوربوينت نستطيع إضافة الصور من الجهاز ومن الانترنت. ( صح )
- ٢- إدراج الصورة من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) ثم نختار (صور). ( صح )
- ٣- لا يمكن تغيير حجم الصورة بعد إدراجها في عرض البوربوينت. ( خطأ )
- ٤- لتدوير الصورة نضغط على الصورة ثم نضغط على مقبض التدوير في أعلى الصورة. ( صح )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الفأرة - الإنترنت - التنسيق - الصور

- ١- إضافة **الصور**..... للعرض التقديمية يجعله مميزا ومشوقا.
- ٢- نستطيع إضافة الصور في العرض من جهاز الحاسب ومن **الإنترنت**.....
- ٣- أنماط الصورة هي مجموعة من خيارات **التنسيق**..... المختلفة.
- ٤- نحرك الصورة بالضغط عليها ثم سحبها **بالفأرة**..... أو بالأسهم.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



٢ WordArt.

١ صورة.

٤ تدوير.

٣ تغيير الحجم.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممته في الدرس الماضي وأضف له عددا من الصور من الجهاز ومن الإنترنت ثم أرسله في قروب التيمز.

**نموذج إجابة ورقة عمل درس الانتقالات وتأثيرات الحركة - الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- إضافة تأثيرات بصرية للعرض التقديمي يجعله أكثر جاذبية للقارئ. (صح)
- ٢- الانتقالات: هي تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة لأخرى في العرض التقديمي. (صح)
- ٣- نضيف انتقال شرائح من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور). (خطأ)
- ٤- نستطيع إضافة توقيت (مدة انتقال) للانتقالات بين الشرائح. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الافتراضية - تلقائياً - انتقالات - النصوص

- ٥- يمكن إضافة تأثيرات حركة لـ ..... **النصوص** ..... والصور في العرض التقديمي.
- ٦- لتطبيق انتقالات الشرائح نذهب إلى تبويب ..... **انتقالات** .....
- ٧- كل تأثير انتقالي له مدته ..... **الافتراضية** .....
- ٨- عند تطبيق تأثيرات الانتقالات على الشرائح يتم تفعيلها ..... **تلقائياً** ..... لتبدأ عند الضغط على الفأرة.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



- ٢ الحركات.
- ٣ ضبط التوقيت.
- ٤ أرقام ترتيب تأثيرات الحركة.
- ١ الانتقالات.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممته في الدرس الماضي وأضف له ما تعلمته من مهارات هذا الدرس (الانتقالات، تأثيرات الحركة، التوقيت)، ثم أرسله في قروب التميز.

**نموذج إجابة ورقة عمل درس إدراج مقاطع فيديو - الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- نستطيع إدراج مقاطع فيديو في العروض التقديمية. (صح)
- ٢- لإدراج فيديو من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) نختار (فيديو). (خطأ)
- ٣- لتشغيل العرض التقديمي من البداية نضغط زر **F5** أو زر  (صح)
- ٤- يمكننا إعادة ترتيب شرائح العرض التقديمي ما عدا الشريحة الأولى. (خطأ)
- ٥- ليس من الضروري إدراج ملاحظات في العرض التقديمي. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الجهاز - الأعلى - الأسفل - Esc - موقع إلكتروني - ملاحظات - اليمين - اليسار

- ١- أثناء تصميم العرض نضيف ..... **ملاحظات** ..... للشرائح لنتذكر ما نريد قوله للحضور.
- ٢- لإيقاف العرض التقديمي في أي وقت نضغط على زر ..... **Esc** .....
- ٣- للانتقال للشريحة التالية نضغط على زر السهم ..... **الأسفل** ..... أو زر السهم ..... **اليمين** .....
- ٤- للانتقال للشريحة السابقة نضغط على زر السهم ..... **الأعلى** ..... أو زر السهم ..... **اليسار** .....
- ٥- يمكننا إضافة ملفات فيديو للعرض التقديمي من ..... **الجهاز** ..... أو من ..... **موقع إلكتروني** .....

السؤال الثالث: تطبيق عملي.

قم بإضافة مقطع فيديو للعرض الذي صممته مسبقاً من جهازك ومن موقع إلكتروني وشاركنا العرض في قروب التيمز

## ورقة عمل درس: جدول البيانات - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

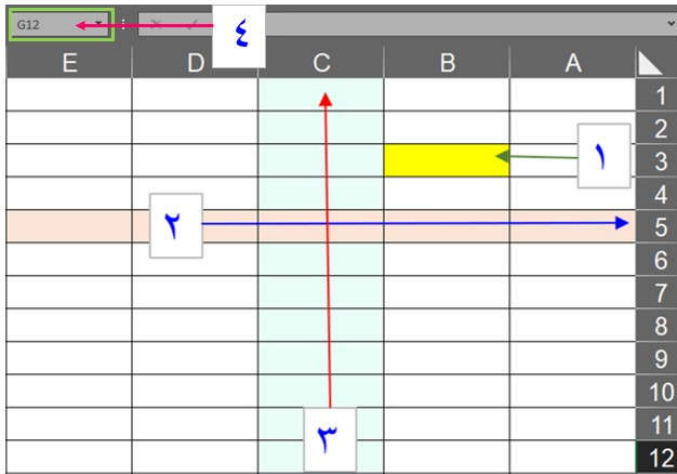
- ١ - نستخدم برنامج الإكسل لتصميم العروض التقديمية. ( )
- ٢ - جدول البيانات في الإكسل يتكون من صفوف وأعمدة. ( )
- ٣ - تسمى الصفوف بالحروف الإنجليزية والأعمدة بالأرقام. ( )
- ٤ - الخلية هي تقاطع الصف مع العمود ويظهر اسمها في الزاوية العلوية اليسرى. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الأرقام - الأسمم - عنوان - الأحرف

- ١ - تسمى الأعمدة ب..... الإنجليزية.
- ٢ - تسمى الصفوف ب.....
- ٣ - يمكن الانتقال من خلية لأخرى باستخدام أزرار..... في لوحة المفاتيح.
- ٤ - لكل خلية..... فريد لا يتكرر.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



- عمود.
- صف.
- خلية.
- عنوان الخلية.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم ملف إكسل تكتب فيه اسمك ودرجاتك التي حصلت عليها في الفصل الثاني، وحاول تطبيق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا الملف في قروب التيمز.



**نموذج إجابة ورقة عمل درس: جدول البيانات - الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

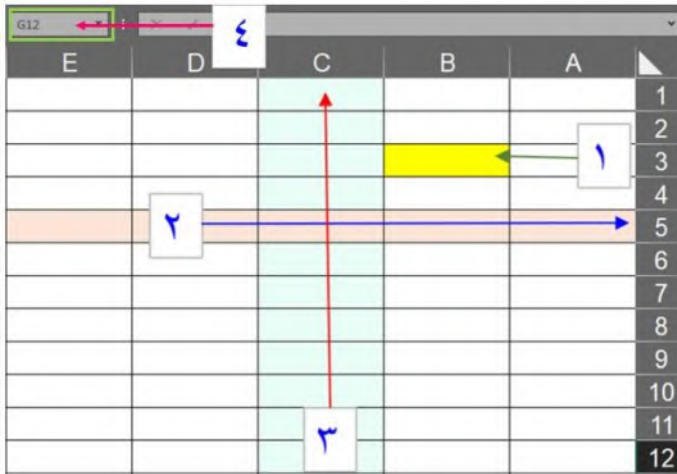
- ١- نستخدم برنامج الإكسل لتصميم العروض التقديمية. (خطأ)
- ٢- جدول البيانات في الإكسل يتكون من صفوف وأعمدة. (صح)
- ٣- تسمى الصفوف بالحروف الإنجليزية والأعمدة بالأرقام. (خطأ)
- ٤- الخلية هي تقاطع الصف مع العمود ويظهر اسمها في الزاوية العلوية اليسرى. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الأرقام - الأسهم - عنوان - الأحرف

- ١- تسمى الأعمدة **بالحروف** الإنجليزية.
- ٢- تسمى الصفوف **بالأرقام**.
- ٣- يمكن الانتقال من خلية لأخرى باستخدام أزرار **الأسهم** في لوحة المفاتيح.
- ٤- لكل خلية **عنوان** فريد لا يتكرر.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



- ٣ عمود.
- ٢ صف.
- ١ خلية.
- ٤ عنوان الخلية.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم ملف إكسل تكتب فيه اسمك ودرجاتك التي حصلت عليها في الفصل الثاني، وحاول تطبيق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا الملف في قروب التيمز.



## ورقة عمل درس مقدمة في علم الروبوت - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- الروبوتات: آله صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل. ( )
- ٢- تستخدم الروبوتات بشكل واسع في المصانع، وتقوم بأعمال لا يستطيع الإنسان القيام بها. ( )
- ٣- من اللبئات البرمجية للروبوت: فئة الحدث ، فئة المستشعرات، فئة التحكم. ( )
- ٤- نستطيع برمجة الروبوت للتقدم للأمام والخلف والانعطاف يمينا ويسارا. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

ليجو مايند ستورم - الحدث - المحركات - المحاكاة

- ١- تكون ..... أداة مفيدة عندما لا يكون لديك روبوت حقيقي تستخدمه في تجاربك.
- ٢- فئة ..... تتضمن لبئات الحركة والإضاءة والأصوات.
- ٣- روبوت ..... أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة.
- ٤- تعتمد الروبوتات في حركاتها على .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

الأدوات اللازمة للتعديل في وضع المحاكاة:	
	١
	٢
	٣
	٤

حذف العائق المحدد / المنطقة الملونة. اختيار لون للعائق المحدد / تلوين منطقة. تلوين منطقة محددة. إضافة عائق (مثلث أو مربع أو دائرة) للمشهد. 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بالدخول لموقع <https://lab.open-roberta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٨٩ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.



## ورقة عمل درس انعطاف الروبوت - الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

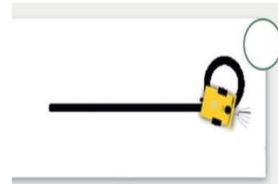
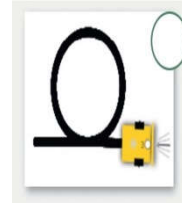
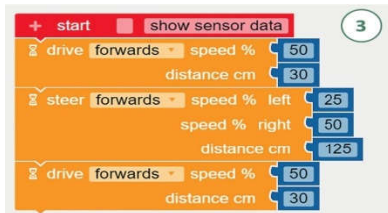
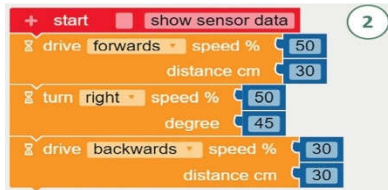
- ١- لإنشاء مشروع جديد من قائمة (تحرير Edit) نختار (جديد New). ( )
- ٢- نستخدم هذه الزر لمسح منطقة عرض المحاكاة.  ( )
- ٣- يفضل تشغيل البرنامج بعد إضافة لبنات جديدة للمقطع البرمجي لاختباره. ( )
- ٤- لكي ينعطف الروبوت نجعل سرعتي المحرك الأيمن والمحرك الأيسر مختلفتين. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الحدث Action - السنتيمتر - اختلاف - الأيسر

- ١- انعطاف الروبوت ناتج عن ..... سرعة المحرك الأيمن والمحرك الأيسر.
- ٢- لبنة التوجيه steer توجد ضمن فئة .....
- ٣- ضبط speed left لتحديد سرعة المحرك .....
- ٤- معامل distance cm يحدد المسافة بـ .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بالدخول لموقع <https://lab.open.roperta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف والانعطاف لليمين أو اليسار بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٢٩٨ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.



**نموذج إجابة ورقة عمل درس مقدمة في علم الروبوت - الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- الروبوتات: آله صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل. (صح)
- ٢- تستخدم الروبوتات بشكل واسع في المصانع، وتقوم بأعمال لا يستطيع الإنسان القيام بها. (صح)
- ٣- من اللبئات البرمجية للروبوت: فئة الحدث ، فئة المستشعرات، فئة التحكم. (صح)
- ٤- نستطيع برمجة الروبوت للتقدم للأمام والخلف والانعطاف يمينا ويسارا. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

ليجو مايند ستورم - الحدث - المحركات - المحاكاة

- ١- تكون **المحاكاة** ..... أداة مفيدة عندما لا يكون لديك روبوت حقيقي تستخدمه في تجاربك.
- ٢- فئة **الحدث** ..... تتضمن لبئات الحركة والإضاءة والأصوات.
- ٣- روبوت **ليجو مايند ستورم** ..... أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة.
- ٤- تعتمد الروبوتات في حركاتها على **المحركات** .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

الأدوات اللازمة للتعديل في وضع المحاكاة:	
	١
	٢
	٣
	٤

٤ حذف العائق المحدد / المنطقة الملونة.

٣ اختيار لون للعائق المحدد / تلوين منطقة.

٢ تلوين منطقة محددة.

١ إضافة عائق (مثلث أو مربع أو دائرة) للمشهد.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بالدخول لموقع <https://lab.open-roberta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف

بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٨٩ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.



**نموذج إجابة ورقة عمل درس: انعطاف الروبوت - الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

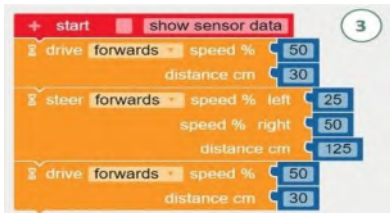
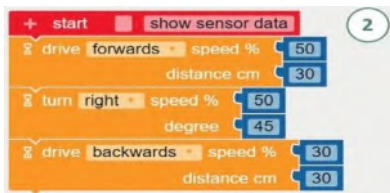
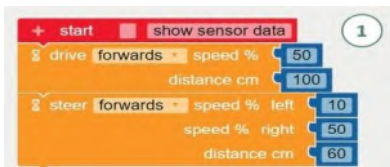
- ١- لإنشاء مشروع جديد من قائمة (تحرير Edit) نختار (جديد New). (صح)
- ٢- نستخدم هذه الزر لمسح منطقة عرض المحاكاة.  (صح)
- ٣- يفضل تشغيل البرنامج بعد إضافة لبنات جديدة للمقطع البرمجي لاختباره. (صح)
- ٤- لكي ينعطف الروبوت نجعل سرعتي المحرك الأيمن والمحرك الأيسر مختلفتين. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الحدث Action - السننيمتر - اختلاف - الأيسر

- ١- انعطاف الروبوت ناتج عن ..... **اختلاف** ..... سرعة المحرك الأيمن والمحرك الأيسر.
- ٢- لبنة التوجيه steer توجد ضمن فئة ..... **الحدث** .....
- ٣- ضبط speed left لتحديد سرعة المحرك ..... **الأيسر** .....
- ٤- معامل distance cm يحدد المسافة بـ ..... **السننيمتر** .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بالدخول لموقع <https://lab.open.roperta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف والانعطاف لليمين أو اليسار بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٢٩٨ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.

