

اسئلة الاختبار النظري النهائي لمادة المهارات الرقمية
لطالبات الصف (الثالث المتوسط) - للفصل الدراسي الاول للعام ١٤٤٣هـ

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول:- أكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :-

١. الشخص المتقن لاحد لغات البرمجة يسمى مبرمج .	(.....)
٢. برنامج سكراتش (scratch) احد أنواع البرمجة الإجرائية .	(.....)
٣. سميت اللغات المنخفضة بذلك لأنها قريبة من لغة الحاسب .	(.....)
٤. اللغات العالية المستوى سريعة في التنفيذ.	(.....)
٥. خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة .	(.....)
٦. لغات البرمجة تتنوع بحسب الهدف الذي أنشئت من أجله .	(.....)
٧. المقطع البرمجي مجموعه من اللبئات المنفصلة عن بعضها .	(.....)
٨. اللغات العالية المستوى تنقسم الى (إجرائية و كائنات) .	(.....)
٩. اللبئات هي العنصر المرئي في مسرح العمل.	(.....)
١٠. جهاز الحاسب يستطيع فهم لغة البشر .	(.....)

السؤال الثاني :-

أ. اختاري الإجابة الصحيحة:-

١	إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها لأداء مهمة معينة يقصد به	أ	البرمجة.	ب	البرنامج	ج	المبرمج .	د	المعالج .
٢	من قواعد البرمجة ويقصد بها ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة بعد الأخرى.	أ	التكرار	ب	التتابع	ج	الاختيار	د	العمليات.
٣	لغة البرمجة يتم فيها كتابة التعليمات البرمجية التي تؤدي وظيفة واحدة تحت اسم يدل عليها يطلق عليه مسمى إجراء .	أ	الكائنات	ب	الآلة	ج	الجافا	د	الإجرائية
٤	تستخدم لغة PHP في تصميم تطبيقات	أ	سطح المكتب.	ب	الألعاب .	ج	الويب.	د	أنظمة التشغيل .
٥	لغة الالة صعبة الفهم على البشر لانها	أ	سريعة التنفيذ.	ب	صغيره الحجم.	ج	تحتوى على رموز.	د	متعددة الاستخدام.

اسئلة الاختبار النظري النهائي لمادة المهارات الرقمية
لطالبات الصف (الثالث المتوسط) - للفصل الدراسي الاول للعام ١٤٤٣هـ

١٠
١٠

عشر درجات فقط

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول:- أكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام العبارة الخاطئة :-

١	(.....صح.....)	١. الشخص المتقن لاحد لغات البرمجة يسمى مبرمج .
١	(.....خطأ.....)	٢. برنامج سكراتش (scratch) احد أنواع البرمجة الإجرائية .
١	(.....صح.....)	٣. سميت اللغات المنخفضة بذلك لأنها قريبة من لغة الحاسب .
١	(.....خطأ.....)	٤. اللغات العالية المستوى سريعة في التنفيذ.
١	(.....صح.....)	٥. خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة .
١	(.....صح.....)	٦. لغات البرمجة تتنوع بحسب الهدف الذي أنشئت من أجله .
١	(.....خطأ.....)	٧. المقطع البرمجي مجموعه من اللبئات المنفصلة عن بعضها .
١	(.....صح.....)	٨. اللغات العالية المستوى تنقسم الى (إجرائية و كائنات) .
١	(.....خطأ.....)	٩. اللبئات هي العنصر المرئي في مسرح العمل.
١	(.....خطأ.....)	١٠. جهاز الحاسب يستطيع فهم لغة البشر .

السؤال الثاني :-

أ. اختاري الإجابة الصحيحة:-

خمس درجات فقط

٥
٥

١	أ	إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها لأداء مهمة معينة يقصد به
	ب	البرمجة .
	ج	المبرمج .
	د	المعالج .
٢	أ	من قواعد البرمجة
	ب	ويقصد بها ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة بعد الأخرى.
	ج	التتابع
	د	العمليات.
٣	أ	لغة البرمجة
	ب	يتم فيها كتابة التعليمات البرمجية التي تؤدي وظيفة واحدة تحت اسم يدل عليها
	ج	يطلق عليه مسمى إجراء .
	د	الإجرائية
٤	أ	تستخدم لغة PHP في تصميم تطبيقات
	ب	الألعاب .
	ج	الويب.
	د	أنظمة التشغيل .
٥	أ	لغة الآلة صعبة الفهم على البشر لانها
	ب	صغيرة الحجم.
	ج	تحتوي على رموز.
	د	متعددة الاستخدام.

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب هاشم
التوقيع:-.....

- انتهت الأسئلة -

المادة: حاسب الي (عملي)

الصف: الثالث متوسط

الزمن: ساعة ونصف



وزارة التعليم
Ministry of Education

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم بمكة المكرمة

اختبار مادة الحاسب الالي (العملي) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الأول

(الدور الأول) لعام 1444 \ 1445 هـ

اسم الطالبة..... الفصل ()

م	الفقرات المطلوب تنفيذها	الدرجة	الدرجة المستحقة
1	قومي بفتح برنامج سكراتش.	2	
2	قومي بتغيير خلفية المنصة من مجلد صور من الطبيعة.	3	
3	قومي بحذف الكائن (القط)	2	
4	قومي بإضافة كائن (الخفاش)	2	
5	قومي بتصغير حجم الكائن .	2	
6	قومي بمضاعفة الكائن (الخفاش)	2	
7	قومي بإضافة حركة للكائن بمقدار 10 خطوات.	2	
8	قومي بإضافة مظهر اخر للكائن (الخفاش).	2	
9	قومي بإضافة صوت مناسب للكائن	2	
10	قومي بكتابة المقطع البرمجي .	3	
11	قومي بحفظ العمل بأسمك .	3	
	المجموع	25	

انتهت الأسئلة

مع تمنياتي لكن بالتوفيق



بسم الله الرحمن الرحيم

اليوم : الأربعاء
التاريخ : 1443/4/19 هـ
الصف : ثالث متوسط
عدد الأوراق : 3

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمحافظة



اختبار مادة (المهارات الرقمية) الفصل الدراسي الأول الدور الأول للعام الدراسي 1443 هـ

اسم الطالبة :

رقم الجلوس :

السؤال	الدرجة	الدرجة المستحقة	الدرجة كتابية	اسم المصححة	اسم المراجعة	اسم المدققة
الأول	7					
الثاني	8					
المجموع	15					



7

السؤال الأول :

(أ) أكتب المصطلح المناسب لما يلي :

1- سلسلة من الأوامر مكتوبة بإحدى لغات البرمجة والتي يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ
(.....)

2- هو تنفيذ تعليمة أو أكثر مرات عديدة حتى يصل البرنامج إلى حالة محددة
(.....)

3- بيئة برمجة رسومية قائمة على السحب والافلات تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب والرسوم المتحركة يمكن مشاركتها مع الآخرين على الويب ومناسبة للمبتدئين
(.....)

4- إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة
(.....)

3

(ب) ضعي (صح) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارات الخاطئة :

(1) خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة (.....)

(2) تعتبر اللغات عالية المستوى أسهل من اللغات منخفضة المستوى من حيث الفهم للمبرمجين (.....)

(3) تستخدم لغة PHP في إنشاء تطبيقات الويب (.....)

يتبع



8

السؤال الثاني :

(أ) اخترى الإجابة الصحيحة فيما يلي :

- ❖ اللغة التي تغلف البيانات مع العمليات الخاصة بها بداخل كائن يدل عليها تسمى :
- أ/ لغات البرمجة الإجرائية ب/ لغة الآلة ج/ لغات البرمجة بالكائنات
- ❖ لغة تحتوي على مترجم للتحويل من لغة الإنسان الى لغة جهاز الحاسب :
- أ/ الآلة ب/ التجميع ج/ الفيچول بيسك
- ❖ تستخدم لغة الجافا في :
- أ/ تطبيقات سطح المكتب ب/ متعددة الأغراض ج/ تطبيقات الأجهزة الذكية والألعاب
- ❖ أي من الآتي هو بيئة برمجة رسومية :
- أ/ Java ب/ PHP ج/ سكراتش
- ❖ هي عبارة عن مجموعة من اللبانات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً :
- أ/ سكراتش ب/ المقطع البرمجي ج/ اللبانات
- ❖ أي مما يلي يعد لغة منخفضة المستوى :
- أ/ لغة الفيچول بيسك ب/ لغة C ج/ لغة التجميع
- ❖ C / GO / Basic / Bascal من أمثلة :
- أ/ لغات البرمجة الإجرائية ب/ لغات البرمجة بالكائنات ج/ لغات منخفضة المستوى

(ب) عددي 2 فقط من قواعد البرمجة ؟

..... ❖

..... ❖

انتهت الأسئلة بالتوفيق



السؤال الأول :

(ت) أكتبى المصطلح المناسب لما يلى :

- 5- سلسلة من الأوامر مكتوبة بإحدى لغات البرمجة والتي يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ (**البرنامج**)
- 6- هو تنفيذ تعليمة أو أكثر مرات عديدة حتى يصل البرنامج إلى حالة محددة (**التكرار**)
- 7- بيئة برمجة رسومية قائمة على السحب والافلات تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب والرسوم المتحركة يمكن مشاركتها مع الآخرين على الويب ومناسبة للمبتدئين (**سكراتش**)
- 8- إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة (**البرمجة**)

(ث) ضعى (صح) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارات الخاطئة :

- 4) خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة (**صح**)
- 5) تعتبر اللغات عالية المستوى أسهل من اللغات منخفضة المستوى من حيث الفهم للمبرمجين (**صح**)
- 6) تستخدم لغة PHP في إنشاء تطبيقات الويب (**صح**)

يتبع



السؤال الثاني :

(ت) اخترى الإجابة الصحيحة فيما يلي :

- ❖ اللغة التي تغلف البيانات مع العمليات الخاصة بها بداخل كائن يدل عليها تسمى :
- أ/ لغات البرمجة الإجرائية ب/ لغة الآلة ج/ لغات البرمجة بالكاننات
- ❖ لغة تحتوي على مترجم للتحويل من لغة الإنسان الى لغة جهاز الحاسب :
- أ/ الآلة ب/ التجميع ج/ الفيچول بيسك
- ❖ تستخدم لغة الجافا في :
- أ/ تطبيقات سطح المكتب ب/ متعددة الأغراض ج/ تطبيقات الأجهزة الذكية والألعاب
- ❖ أي من الآتي هو بيئة برمجة رسومية :
- أ/ Java ب/ PHP ج/ سكراتش
- ❖ هي عبارة عن مجموعة من اللبانات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً :
- أ/ سكراتش ب/ المقطع البرمجي ج/ اللبانات
- ❖ أي مما يلي يعد لغة منخفضة المستوى :
- أ/ لغة الفيچول بيسك ب/ لغة C ج/ لغة التجميع
- ❖ C / GO / Basic / Bascal من أمثلة :
- أ/ لغات البرمجة الإجرائية ب/ لغات البرمجة بالكاننات ج/ لغات منخفضة المستوى

(ث) عددي 2 فقط من قواعد البرمجة ؟

الاختبار

التكرار

التتابع

انتهت الأسئلة بالتوفيق

المادة: المهارات الرقمية
الصف: ثالث متوسط
الزمن: ساعة



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمنطقة
مدرسة

الاختبار النهائي لمادة المهارات الرقمية (عملي) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الأول لعام 1444 هـ

25

الدرجة:

اسم الطالبة:

م	الدرجة	الفقرات المطلوب تنفيذها	الدرجة المستحقة
1	2	قومي بفتح برنامج سكراتش.	
2	3	قومي بتغيير خلفية المنصة (غرفة النوم)	
3	2	قومي بحذف الكائن (القط)	
4	2	قومي بإضافة كائن (البنت)	
5	2	قومي بتكبير حجم الكائن. (البنت)	
6	2	قومي بإضافة حركة للكائن (البنت) بمقدار 10 خطوات.	
7	4	قومي بجعل الكائن (البنت) يظهر رسالة تقول (هذا قطي الأليف) مدة 5 ثواني	
8	2	قومي بإضافة كائن القط	
9	2	قومي بإضافة حركة للكائن (القط) 15 خطوة	
10	3	قومي بإضافة صوت (مواء) للكائن القط	
11	1	قومي بحفظ العمل باسمك .	
	25	المجموع	

انتهت الأسئلة

تمنيتي لكن بالتوفيق والنجاح ☺ معلمة المادة:

المادة: الحاسب وتقنية المعلومات
الصف: ثالث متوسط
الزمن: ساعة ونصف



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمنطقة
متوسطة

الاختبار النهائي لمادة الحاسب وتقنية المعلومات (نظري) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الأول لعام 1443 هـ (الدور الأول)

اسم الطالبه: الفصل :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

1.	إعطاء التعليمات والأوامر للحاسب بلغة يفهما لأداء مهمة معينة.
	أ. البرمجة ب. الشبكات ج. الانترنت د. البرنامج
2.	لغة تكتب أوامرها باللغة الإنجليزية .
	أ. الآله ب. الإجرائيه ج. التجميع د. الكائنات
3. يقصد به ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة تلو الأخرى.
	أ. التكرار ب. التابع ج. الاختيار د. الحذف
4.	مجموعة من اللبئات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً .
	أ. الكائنات ب. اللبئات ج. المقطع البرمجي د. المنصه
5.	لغة البرمجة يتم فيها كتابة التعليمات البرمجية التي تؤدي وظيفة واحدة تحت اسم يدل عليها يطلق عليه مسمى إجراء .
	أ. الكائنات ب. الآله ج. الجافا د. الإجرائية

السؤال الثاني : اكتبى كلمة (صح) أمام الإجابة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

1. جهاز الحاسب بلا برامج لا فائده منه . (.....)
2. برنامج سكراتش هو لغة برمجة رسومية تعتمد على السحب والإفلات. (.....)
3. تعتبر لغة الآلة سهلة الفهم بالنسبة للمبرمجين. (.....)
4. تُعد لغة البرمجة بالكائنات من اللغات العالية المستوى. (.....)
5. الاختيار هو تنفيذ تعليمه أو أكثر مرات عديدة حتى يصل البرنامج لحاله محددة. (.....)
6. البرنامج عبارته عن سلسلة من الأوامر المكتوبة بأحد لغات البرمجة في ملف قابل للتنفيذ من الحاسب. (.....)

السؤال الثالث : صلي كل لغة في العمود (أ) باستخدامها في العمود (ب)

العمود (ب)	م
أنظمة التشغيل	1
تطبيقات الأجهزة الذكية	2
تصميم العروض التقديمية	3
تطبيقات الويب	4
تطبيقات سطح المكتب	5

العمود (أ)	م
PHP	
Visual Basic	
C	
Java	

انتهت الأسئلة

تمنيتي لكن بالتوفيق

اسئلة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

	التوقيع		المصحح	المجموع النهائي ١٥	
	التوقيع		المراجع	الدرجة رقمياً	الدرجة كتابة
				فقط	

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

السؤال الأول :

ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة فيما يأتي:

الإجابة	العبارة
١	البرمجة إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمه معينة.
٢	من قواعد البرمجة التتابع و الإختيار و التكرار
٣	يعتبر برنامج سكراتش Scratch بيئة برمجة رسومية
٤	المتغير يعتبر مكان محجوز في الذاكرة يستخدم لتخزين قيمة ما والرجوع إليها وتغييرها أثناء تشغيل البرنامج
٥	يمكن مشاركة المشاريع في تطبيق Scratch مع الآخرين

السؤال الثاني :

اختر الإجابة الصحيحة:

تنقسم لغات البرمجة إلى							
أ	لغات عالية المستوى	ب	لغات منخفضة المستوى	ج	جميع ماسبق		
أي مما يأتي يعد لغة منخفضة المستوى:							
أ	لغة الآلة 0-1	ب	لغة البيسك	ج	لغة ++C	د	لغة جافا
يكثر استخدام لغة برمجة لتطبيقات الويب:							
أ	لغة C	ب	لغة PHP	ج	لغة بايثون	د	لغة فيجول بيسك
لغة برمجة رسومية قائمة على السحب والإفلات ::							
أ	PHP	ب	C	ج	Scratch	د	java
من لغات البرمجة السائدة :							
أ	C	ب	PHP	ج	Java	د	جميع ماسبق

المادة / مهارات رقمية

الصف ثالث متوسط

الزمن / ساعة



المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم بالـ

مكتب التعليم

متوسطة

نموذج إجابة لأسئلة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

الدرجة رقمياً	الدرجة كتابة	المصحح	التوقيع
		المراجع	التوقيع
	فقط		

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

السؤال الأول :

٧.٥

ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة فيما يأتي:

الإجابة	العبارة
صح ١.٥	١ البرمجة إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمه معينة.
صح ١.٥	٢ من قواعد البرمجة التتابع و الإختيار و التكرار
صح ١.٥	٣ يعتبر برنامج سكراتش Scratch بيئة برمجة رسومية
صح ١.٥	٤ المتغير يعتبر مكان محجوز في الذاكرة يستخدم لتخزين قيمة ما والرجوع إليها وتغييرها أثناء تشغيل البرنامج
صح ١.٥	٥ يمكن مشاركة المشاريع في تطبيق Scratch مع الآخرين

السؤال الثاني :

٧.٥

اختر الإجابة الصحيحة:

تنقسم لغات البرمجة إلى							
أ	لغات عالية المستوى	ب	لغات منخفضة المستوى	ج	جميع ماسبق	١.٥	
أي مما يأتي يعد لغة منخفضة المستوى:							
أ	لغة الآلة 0-1	ب	لغة البيسك	ج	لغة ++C	د	لغة جافا
يكثر استخدام لغة برمجة لتطبيقات الويب:							
أ	لغة C	ب	لغة PHP	ج	لغة بايثون	د	لغة فيجول بييسك
لغة برمجة رسومية قائمة على السحب والإفلات ::							
أ	PHP	ب	C	ج	Scratch	د	java
من لغات البرمجة السائدة :							
أ	C	ب	PHP	ج	Java	د	جميع ماسبق