**الدرس الأول : مفاهيم الذكاء الاصطناعي**

1. **التحول الرقمي هو عملية تحول في طريقة العمل بالاعتماد على التقنيات الرقمية الجديدة لزيادة الإنتاج وتحسين العمل :**
2. صح
3. خطأ
4. **أكبر التغييرات التي أحدثها التحول الرقمي هي :**
5. طريقة التواصل بين الأفراد
6. سرعة تدفق المعلومات عبر الأجهزة
7. سرعة تدفق المعلومات بين الأفراد
8. جميع ما سبق
9. **المراسلات الورقية شائعة الاستخدام حالياً أكثر من وسائل التواصل :**
10. صح
11. خطأ
12. **يفضل الأفراد مشاهدة منصات البث التلفزيونية بدلاً من الذهاب إلى الأحداث المباشرة أو السينما :**
13. صح
14. خطأ
15. **يعد التصفح والتسوق من المتاجر أمر شائع الاستخدام أكثر من التصفح والتسوق من المتاجر الإلكترونية :**
16. صح
17. خطأ
18. **أصبحت الخدمات المصرفية الإلكترونية عبر الإنترنت تحل محل معظم المعاملات المالية :**
19. صح
20. خطأ
21. **الذكاء الاصطناعي هو علم وهندسة صناعة الآلات الذكية وخاصة برامج الحاسب الذكية :**
22. صح
23. خطأ
24. **يوجد الذكاء الاصطناعي في عدد من النماذج ومن أمثلتها :**
25. محركات التوصية
26. روبوتات المحادثة لدعم العملاء
27. المساعد الذكي
28. جميع ما سبق
29. **تعد منصات يوتيوب وأمازون أمثلة لمحركات التوصية :**
30. صح
31. خطأ
32. **من أمثلة روبوتات المحادثة لدعم العملاء موقع البريد السعودي :**
33. صح
34. خطأ
35. **أي مما يلي يعد من أشهر أمثلة المساعد الذكي :**
36. ابل سيري
37. مايكروسوفت كورتانا
38. أمازون أليكسا
39. جميع ما سبق
40. **يعد المركز الوطني للذكاء الاصطناعي أحد الركائز الرئيسة لقيادة الذكاء الاصطناعي في المملكة :**
41. صح
42. خطأ
43. **يعد الذكاء الاصطناعي والبيانات من العوامل الدافعة إلى التحول الرقمي :**
44. صح
45. خطأ
46. **من مفاهيم الذكاء الاصطناعي ويهتم بتطوير خوارزميات تمكن أجهزة الحاسب من فهم أنماط التعلم من البيانات المتاحة والقيام بتنبؤات أو تصنيفات أو قرارات بناء على البيانات الجديدة :**
47. تعلم الآلة
48. الشبكة العصبية
49. معالجة اللغات الطبيعية
50. المساعد الذكي
51. **من مفاهيم الذكاء الاصطناعي وهو نموذج حوسبي في الذكاء الاصطناعي مستوحى من الشبكات العصبية البيولوجية للدماغ :**
52. تعلم الآلة
53. الشبكة العصبية
54. معالجة اللغات الطبيعية
55. المساعد الذكي
56. **من مفاهيم الذكاء الاصطناعي ويهتم بفهم أو توليد اللغة البشرية سواء كانت على شكل نص أو كلام :**
57. تعلم الآلة
58. الشبكة العصبية
59. معالجة اللغات الطبيعية
60. المساعد الذكي
61. **يعد تعلم الآلة أحد أهم المجالات الفرعية لتقنيات الذكاء الاصطناعي نظراً لقدرته على التعميم :**
62. صح
63. خطأ
64. **أي مما يلي لا يعد من أنواع تعلم الآلة :**
65. التعلم الموجه
66. التعلم غير الموجة
67. التعلم بالتدريب
68. التعلم التعزيزي
69. **كل ما يلي يعد من الأمثلة على أخلاقيات البيانات غير الجيدة في الذكاء الاصطناعي ما عدا :**
70. التحيز والتمييز
71. مسؤولية القرار
72. النتائج غير المبررة
73. الخصوصية
74. **أي مما يلي لا يعد من الأمثلة على أخلاقيات البيانات غير الجيدة في الذكاء الاصطناعي :**
75. انتهاك الخصوصية
76. العدالة
77. العزلة الاجتماعية
78. النتائج غير الموثوقة
79. **سيتم تطبيق أنظمة الذكاء الاصطناعي في كل مكان تقريباً في المستقبل القريب :**
80. صح
81. خطأ
82. **من الأمثلة على الوظائف في الذكاء الاصطناعي :**
83. عالم البيانات
84. مهندس التعلم الآلي
85. مهندس عمليات البيانات
86. جميع ما سبق
87. **الذكاء الاصطناعي في التصنيع يحسن كفاءة الإنتاج والقدرة التصنيعية للآلات الذاتية والذكية :**
88. صح
89. خطأ
90. **الذكاء الاصطناعي في المدن يُستخدم في المركبات أو القطارات ذاتية القيادة :**
91. صح
92. خطأ
93. **الذكاء الاصطناعي في الخدمات المصرفية يحلل الدخل والإنفاق ويقدم توصيات للادخار أو الاستثمارات :**
94. صح
95. خطأ
96. **الذكاء الاصطناعي في الطب يحسن التشخيص الطبي للمريض ويطور الأدوية الشخصية :**
97. صح
98. خطأ
99. **من المجالات التي تأثرت أو ستتأثر قريباً بتطور الذكاء الاصطناعي :**
100. مجال المعدات والمكونات التقنية
101. مجال الأنظمة المستقلة
102. مجال الصحة والبيولوجيا
103. جميع ما سبق

**الدرس الثاني : تطبيقات الذكاء الاصطناعي**

1. **يقوم نموذج تعلم الآلة بأخذ بيانات شديدة التعقيد بالنسبة للبشر ويحولها إلى مخرجات محددة بوضوح في شكل يمكن للبشر قراءته ويتم ذلك عن طريق تحديد :**
2. مجموعة بيانات
3. خوارزمية
4. دالة
5. جميع ما سبق
6. **الخوارزمية هي مجموعة من التعليمات التي تمت برمجة الحاسب إتباعها من أجل معالجة مجموعة البيانات :**
7. صح
8. خطأ
9. **من تطبيقات تعلم الآلة وتتمثل في اتخاذ قرارات استراتيجية بناء على الأفكار الرئيسة من البيانات المعالجة :**
10. ذكاء الأعمال
11. الحكومة
12. التقنية الحيوية
13. الطاقة
14. **من تطبيقات تعلم الآلة وتتمثل في تحليل أنماط المواطنين للحصول على توزيع أفضل للموارد والأصول :**
15. ذكاء الأعمال
16. الحكومة
17. التقنية الحيوية
18. الطاقة
19. **من تطبيقات تعلم الآلة وتتمثل في السيارات ذاتية القيادة لحل مشكلة الازدحام المروري في المدن الذكية :**
20. التقنية الحيوية
21. الطاقة
22. النقل
23. الإعلان
24. **مراحل مشروع تعلم الآلة :**
25. تدريب النموذج
26. اختبار النموذج
27. انشاء لعبة في سكراتش
28. جميع ما سبق

**الدرس الثالث : الذكاء الاصطناعي باستخدام البرمجة**

1. **تمت إضافة فئتين جديدتين إلى واجهة سكراتش وهي فئة الصور وفئة المواصلات :**
2. صح
3. خطأ
4. **لا يمكن استخدام لبنات فئة الصور كلبنات قائمة بذاتها وإنما تستخدم مع لبنات فئة المواصلات :**
5. صح
6. خطأ
7. **تستخدم صورة التعرف ( التسمية ) مع لبنة صورة المظهر :**
8. صح
9. خطأ
10. **تستخدم لبنة ( تسمية ) نوع لبنة الصورة التي حددتها من فئة الصور كمعيار :**
11. صح
12. خطأ